

**Отзыв научного руководителя
на диссертацию Глинкиной Любови Сергеевны на тему:
«Психологические факторы предпочтения типов компьютерных игр и
вовлеченности в них в периоды юности и ранней взрослости»,
представленную на соискание ученой степени кандидата
психологических наук по специальности 5.3.7. Возрастная психология**

Диссертационное исследование Л.С. Глинкиной посвящено выявлению предикторов предпочтения разных типов компьютерных игр, вовлеченности в компьютерные игры, а также типов увлеченности компьютерными играми в периоды юности и ранней взрослости. При этом в качестве предикторов рассматриваются личностные особенности, кризисные и стрессовые переживания. Актуальность исследования связана, прежде всего, с необходимостью построения типологии вовлеченности в компьютерные игры. Также важной задачей является построение современной классификации компьютерных игр. И, безусловно, значимым как с теоретической, так и с практической точек зрения, является анализ психологических факторов, влияющих на игровые предпочтения и на тип вовлеченности в компьютерные игры.

В 2019 году Любовь Сергеевна закончила магистратуру в РГПУ им. А.И. Герцена по направлению «Психологическое консультирование в профессиональной деятельности и межличностном взаимодействии» и поступила в аспирантуру СПбГУ на программу «Психология». В аспирантуру она пришла уже со сформированным и ярко выраженным исследовательским интересом к тематике компьютерной игровой активности, психологии геймеров.

На протяжении всего обучения Л.С. Глинкина характеризовалась высокой увлеченностью изучаемой проблематикой. В процессе работы Любовь Сергеевна проявила себя как инициативный, творческий, самостоятельный, ответственный и зрелый исследователь. Хотелось бы отметить ее высокое трудолюбие и работоспособность, что выражалось в глубоком погружении в анализ исследований по близкой тематике, в поиске различных направлений исследования, в создании и валидации анкеты увлеченности компьютерными играми для юношей и взрослых, которая позволила выявить типы увлеченности компьютерными играми. Также ей был реализован эксперимент по снижению компьютерно-игровой активности.

Л.С. Глинкиной проведено исследование на выборке 166 человек (42 человека – группа юности и 124 человека – группа ранней взрослости).

В результате ей удалось решить ряд исследовательских задач:

1. Построить типологию компьютерных игр по 5 основаниям (наличие/отсутствие морального выбора, персонажа, других игроков, визуального компонента и расположение камеры над игровым полем)

2. Разработать теоретическую модель влияния комплекса психологических факторов (личностные черты, кризисные и стрессовые переживания) на характеристики вовлеченности в компьютерные игры.

3. Выявить психологические факторы предпочтений разных типов игр в периоды юности и ранней взрослости.

4. С помощью разработанного методического инструментария (анкеты) обнаружить 6 типов вовлеченности в компьютерные игры: аддикция, чувство сообщества, эмоциональная поддержка, погружение, потоковость и индентификация.

5. Выявить психологические факторы вовлеченности в компьютерные игры и ее разных типов в периоды юности и ранней взрослости.

6. Проследить динамику кризисных и стрессовых переживаний в результате эксперимента по снижению компьютерно-игровой активности.

Хотелось бы отметить хорошее владение автора методами математической статистики и ответственный подход к выбору конкретных методов при анализе данных.

Следует также отметить, что Л.С. Глинкина является исполнителем по гранту РФФИ №20-313-90039 Аспиранты «Психологические факторы предпочтения типов компьютерных игр и вовлеченности в них в периоды юности и ранней взрослости» и на протяжении основного этапа была активно включена в работу по проекту.

По результатам исследования она выступала с докладами на XXVII Международной конференции студентов, аспирантов и молодых ученых «Ломоносов» (Москва, 2020 год), на XV Всероссийской научно-практической конференции с международным участием «Будущее клинической психологии – 2021» (Пермь, 2021 год), на 25-ой Юбилейной ежегодной международной конференции по киберпсихологии, киберотерапии и социальным сетям (Милан, 2021 год), на международной конференции «Ананьевские чтения - 2022. 60 лет социальной психологии в СПбГУ: от истоков — к новым достижениям и инновациям (Санкт-Петербург, 2022 год).

Л.С. Глинкиной опубликовано 4 статьи ВАК в журналах «Мир науки. Педагогика и психология», «Известия Саратовского университета. Новая серия. Серия Акмеология образования. Психология развития», «Консультативная психология и психотерапия» (WoS CC, Scopus) также опубликована статья в сборнике «Annual Review of Cybertherapy and Telemedicine» (Scopus).

Диссертация Л.С. Глинкиной соответствует паспорту научной специальности 5.3.7. Возрастная психология, является законченной научно-квалификационной работой, она выполнена самостоятельно, содержит новые результаты и положения, что позволяет признать наличие личного вклада соискателя в разработку проблемы психологических факторов вовлеченности в компьютерные игры в юности и ранней взрослости.

Таким образом, считаю, что диссертация на тему: «Психологические факторы предпочтения типов компьютерных игр и вовлеченности в них в периоды юности и ранней взрослости» соответствует всем требованиям, установленным Порядком присуждения ученых степеней с Санкт-Петербургском государственном университете (утв. Приказом СПбГУ от 19.11.2021 №11181/1), а ее автор, Глинкина Любовь Сергеевна заслуживает присуждения ученой степени кандидата психологических наук по научной специальности 5.3.7. Возрастная психология.

Научный руководитель:
канд. психол. наук, доцент,
доцент кафедры психологии развития и
дифференциальной психологии
Санкт-Петербургского государственного университета

Василько

Василенко В.Е.

Дата 26.04.2023

ЛИЧНУЮ ПОДПИСЬ
Василенко В.Е.
ЗАВЕРЯЮ

ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ЦЕНТР
ОГРН 1037800000009
«Санкт-Петербургский государственный университет» (СПбГУ)
5
Заместитель начальника
Управления кадров СПбГУ
Н. К. КОРЕЛЬСКАЯ
26.04.23.